**Projektseminar Programmierung – Sprintbericht 02**

Scrumone\_Else\_Broke\_It

Sprint 1 am 25.11.2022

Fabian Klärer, Toni Zubac, Kim Neuhäusler

1. **Was lief gut?**

Kommunikation unter den verbleibenden Mitgliedern ist wie zuvor auch top. Es wird stetig an den Problemen gearbeitet und untereinander bei Problemen unterstützt.

Tägliche Auseinandersetzungen mit diesem Projekt sind zum Standard geworden, sei es durch code schreiben oder auch code analysieren aus dem Internet. Die Bereitschaft Mehrarbeit zu leisten ist in der Gruppe sehr hoch. Die tägliche zeit am Projekt ist dabei öfters über 4 Stunden, was eine gute Arbeitsmoral in der Gruppe zeigt.

Die Einarbeitung in Git und in der IDE sind auch fortgeschritten, sodass beide Faktoren keine Probleme darstellen.

1. **Was hätten wir besser machen können?**

Grundsätzlich hätte man mehr Richtung Typescript recherchieren sollen, was aber jedoch durch die geringe Anzahl an Mitgliedern nicht wirklich möglich war. Die Kommunikation mit den ausscheidenden Mitgliedern konnte nicht vorhergesehen werden. Dadurch wurde das Frontend vernachlässigt, sodass die übrigen Mitglieder nur noch gut 1,5 Wochen Zeit hatten das Front- und Backend entsprechend der Aufgabenstellung zu erweitern. 🡪 Bessere Kontrolle durch Gruppenmitglieder von jetzt an.

1. **Wo lagen unsere Probleme?**

YouTrack

Durch die ausscheidenden Mitglieder wurde leider die Dokumentation über YouTrack etwas vernachlässigt, da dafür schlicht keine Zeit/ kein Kopf vorhanden war.

Angular

Wie auch in Sprint 01 bestanden die größten Probleme darin, sich mit dem Angular Frontend vertraut zu machen und die von den Dozenten gegebenen Codes zu verstehen. Das grundsätzlich größte Problem neben der Zeit war es die Rolle, welche im Backend vergeben wurde abzufangen und damit die Verschiedenen MenuBars mit Adminpage und auch Userpage einzurichten.

1. **Was müssen wir von nun an beachten/verbessern?**

Durch Arbeiten an dem Code von Angular lernen wir täglich mehr über das Framework. Dadurch ist eine stetige Verbesserung von unserer Seite erkennbar. Das heißt: Wir müssen uns noch mehr mit der Materie auseinandersetzen, um dadurch die Sprintziele zu erreichen. Für Rollen soll ein enum erstellt werden. Fixing von den Technical Details mit many to one Beziehung im Backend.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Monitor, Bildschirm enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAgileBoard2